

## ¿Qué son los estándares Web?

Son lenguajes web, protocolos y tecnologías inter-operativas e internacionales creadas con la finalidad de guiar la web hacia su máximo potencial a través del desarrollo de protocolos y pautas estandarizadas.

Con el objetivo de que la Web alcance su máximo potencial, las tecnologías Web más destacadas deben ser compatibles entre sí y permitir que cualquier hardware y software para acceder a la Web funcionen conjuntamente.

El W3C hace referencia a este objetivo denominándolo "interoperabilidad Web".

## ¿Qué es un Estándar?

Un estándar es un conjunto de reglas normalizadas que describen los requisitos que deben ser cumplidos por un producto, proceso o servicio con el objetivo de establecer un mecanismo base para permitir que distintos elementos hardware o software que lo utilicen, sean compatibles entre sí.

El W3C, organización independiente y neutral, desarrolla estándares relacionados con la Web también conocidos como Recomendaciones, que sirven como referencia para construir una Web accesible, interactiva y eficiente, en la que se puedan desarrollar aplicaciones cada vez más ricas.

# ESTANDARES WEB

El **W3C** es una comunidad internacional donde las organizaciones Miembro trabajan a tiempo completo y el público en general trabajan voluntariamente para desarrollar estándares Web.

## ¿Para qué sirven?

La finalidad de los estándares Web es crear una Web universal, accesible, fácil de usar y en la que todo el mundo pueda contribuir.

## ¿Cómo funciona un estándar?

La creación de un estándar requiere de un proceso controlado en el que especialistas en la materia aseguran la calidad de las especificaciones antes de recomendarlas en la W3C.

*Yatziri Capetillo Bermudez*  
D.S. Web!  
OK!



## **¿Qué son los estándares Web?**

Son lenguajes web, protocolos y tecnologías inter-operativas e internacionales creadas con la finalidad de guiar la web hacia su máximo potencial a través del desarrollo de protocolos y pautas estandarizadas.

Con el objetivo de que la Web alcance su máximo potencial, las tecnologías Web más destacadas deben ser compatibles entre sí y permitir que cualquier hardware y software para acceder a la Web funcione conjuntamente.

El W3C hace referencia a este objetivo denominándolo "interoperabilidad Web".

## **¿Qué es un Estándar?**

Un estándar es un conjunto de reglas normalizadas que describen los requisitos que deben ser cumplidos por un producto, proceso o servicio, con el objetivo de establecer un mecanismo base para permitir que distintos elementos hardware o software que lo utilicen, sean compatibles entre sí.

El W3C, organización independiente y neutral, desarrolla estándares relacionados con la Web también conocidos como Recomendaciones, que sirven como referencia para construir una Web accesible, interoperable y eficiente, en la que se puedan desarrollar aplicaciones cada vez más robustas.

## **¿Qué es el W3C?**

El Consorcio World Wide Web (W3C) es una comunidad internacional donde las organizaciones Miembro, personal a tiempo completo y el público en general trabajan conjuntamente para desarrollar estándares Web

## **¿Para qué sirven?**

La finalidad de los estándares es la creación de una Web universal, accesible, fácil de usar y en la que todo el mundo pueda confiar.

## **¿Cómo funciona un estándar?**

La creación de un estándar requiere de un proceso controlado en el que especialistas en la materia aseguran la calidad depurando las especificaciones antes de recomendarlas en la W3C.



Los estándares Web más conocidos y ampliamente utilizados son: HTML (HyperText Markup Language), XML (Extensible Markup Language) y CSS (Cascading Style Sheets).

**HTML:** Fue creado para regular el World Wide Web. Esta regulación incluye una estandarización del lenguaje HTML. El primer estándar serio que vio la luz fue el HTML 2.0. Este estándar pretendía contentar a todos los navegadores existentes y en un principio lo consiguió.

**XML:** No ha nacido únicamente para su aplicación en Internet, sino que se propone como un estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas.

**CSS:** Hojas de estilo en cascada es un lenguaje que define la apariencia de un documento escrito en un lenguaje de marcado (por ejemplo, HTML)

**Delgado, Hugo. 2013.** Qué son, cómo funciona, para qué sirven. *Estándares Web W3C*. [En línea] 2013. [Citado el: 24 de febrero de 2020.] <https://disenowebakus.net/estandares-web.php>.