



COORDINACIÓN TÉCNICA ESTATAL DE PROTECCIÓN DEL PATRIMONIO CULTURAL (COTEPAC)

San Luis Potosí, S.L.P. a 07 de junio de 2021
SC/DPC/064/2021

ASUNTO: Convocatoria a la Segunda Sesión Ordinaria, 2021 de la Coordinación Técnica Estatal de Protección del Patrimonio Cultural.

ING. LEOPOLDO STEVENS AMARO
SECRETARIO DE DESARROLLO URBANO, VIVIENDA Y OBRAS PÚBLICAS
VOCAL DE LA COTEPAC
P R E S E N T E.-

Con el gusto de saludarle y al mismo tiempo hacer de su conocimiento, que se le convoca a Usted a la Segunda Sesión Ordinaria, 2021 de la Coordinación Técnica Estatal de Protección del Patrimonio Cultural, la cual se verificara el jueves 17 de junio del año en curso, a las 12:00, Hrs. Centro Julián Carrillo, Jardín Guerrero No 10, esquina Hermenegildo Galeana, Centro Histórico de San Luis Potosí, S.L.P.

Lo anterior, con fundamento en lo establecido en los artículos 19, fracción I; 21, 22, 25, 27, fracciones I y II de la Ley de Protección del Patrimonio Cultural para el Estado; 7º, 8º, fracciones I, II, III y IV; 11 fracciones I y II y 15, del Reglamento de la Ley de Protección del Patrimonio Cultural para el Estado.

Orden del Día:

- 1 Bienvenida y verificación de cuórum legal.
2. Exposición de los Dictámenes Técnicos de los expedientes de solicitudes:
 - a) Patrimonio Documental Histórico y Cultural al Archivo Histórico de Salinas del Peñon Blanco en el Municipio de Salinas S. L. P.
 - b) Sitio de Protección del Patrimonio Cultural: Paisaje Cultural a las Salinas del Peñon Blanco en el Municipio de Salinas S. L. P.
 - c) Arquitectura contemporánea, Museo Francisco Cossio
 - d) Patrimonio Documental, Histórico y Cultural del Museo Francisco Cossio
- 3 Votación para la aprobación de los Dictámenes Técnicos
- 4 Asuntos generales
- 5 Cierre de sesión

Sin otro particular, aprovecho la ocasión para enviarle un cordial saludo.

ATENTAMENTE

JOSÉ ALBERTO JUAREZ MIRANDA
COORDINADOR GENERAL DE LA COTEPAC

2021. Año de la Solidaridad Médica Administrativa y Civil que colabora en la contingencia sanitaria del COVID-19