

GENSHIN

IMPACT

DEYHHA

PLACE
HERE










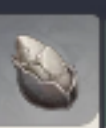



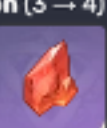
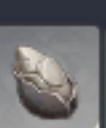

This is a subtitle for
the article


NUEVO
PERSONAJE
PYRO

Dehya es un personaje jugable de Pyro en Genshin Impact. Una guerrera feroz y fuerte, la "Melena de Llama" Dehya es considerada una leyenda entre los Eremitas por su poder, pasión y conciencia. No dispuesto a quedar atrapado por las condiciones que obligan a la mayoría del desierto a permanecer allí, aspira a devolver la esperanza a las arenas que considera su hogar.

Información del juego

Ascensiones y estadísticas

| Fase de Ascensión | Nivel | Base HP | Base ATK ^[+ 1] | Base DEF | Estadística especial ^[+ 2] (HP) | |
|--------------------------------------|-------|--|---|---|--|--|
| 0+ | 1/20 | 1,220 | 20 | 48 | - | |
| | 20/20 | 3,165 | 53 | 126 | | |
| Costo de la Ascensión (0 → 1) | | | | | | |
| | |  20,000 |  1 |  3 |  3 | |
| 1+ | 20/40 | 4,211 | 71 | 168 | - | |
| | 40/40 | 6,301 | 106 | 252 | | |
| Costo de la Ascensión (1 → 2) | | | | | | |
| | |  40,000 |  2 |  3 |  10 |  15 |
| 2+ | 40/50 | 7,045 | 119 | 282 | 7.2% | |
| | 50/50 | 8,105 | 137 | 324 | | |
| Costo de la Ascensión (2 → 3) | | | | | | |
| | |  60,000 |  4 |  6 |  20 |  12 |
| 3+ | 50/60 | 9,096 | 154 | 364 | 14.4% | |
| | 60/60 | 10,168 | 172 | 407 | | |
| Costo de la Ascensión (3 → 4) | | | | | | |
| | |  80,000 |  8 |  3 |  30 |  18 |
| | | | 60/70 | 10,911 | 184 | 437 |

| Icono | Nombre | Tipo |
|---|-------------------------------|---------------|
|  | Asalto a la tormenta de arena | Ataque normal |

Ataque **normal** Realiza hasta 4 golpes consecutivos usando su Claymore y sus artes marciales. Ataque **cargado** Drena la resistencia con el tiempo para realizar cortes continuos.

Al final de la secuencia, realiza una barra más potente.


Ataque

de **hundimiento** **Se sumerge** desde el aire para golpear el suelo, dañando a los oponentes a lo largo del camino y repartiendo AoE DMG en el impacto.

▼ Propiedades avanzadas ▼

▼ Escala de atributos ▼

▼ Vista previa ▼

| | | |
|---|------------------|---------------------|
|  | Infierno fundido | Habilidad elemental |
|---|------------------|---------------------|

Este arte de la propia invención de Dehya cambia su método de uso dependiendo de la situación de combate.

Llama indomable

Esta habilidad se desatará si no hay un campo Santuario Ardiente creado por la propia Dehya presente en ese momento.

Deals **AoE Pyro DMG**, y crea un campo conocido como Fiery Sanctum.

Esta

habilidad se desatará si ya existe un campo Santuario Ardiente creado por la propia Dehya.

Dehya realizará un ataque de salto, repartiendo **AoE Pyro DMG** antes de recrear un campo de Fiery Sanctum en su nueva posición.

Un campo Fiery Sanctum creado de esta manera heredará la duración restante del campo anterior.

Ranging Flame solo se puede usar una vez durante la duración de un solo campo de Fiery Sanctum.

Cuando un oponente dentro de un campo de Fiery Sanctum toma DMG, el campo desatará un ataque coordinado, dándoles **AoE Pyro DMG** basado en ATK y Max HP de Dehya. Este efecto se puede activar una vez cada 2,5 segundos.

Los personajes activos dentro de este campo tienen su **resistencia a la interrupción** aumentada, y cuando dichos personajes toman DMG, una parte de ese daño se mitigará y fluirá hacia Redmane's Blood. Dehya luego tomará este DMG durante 10 segundos. Cuando el DMG mitigado almacenado por Redmane's Blood alcance o supere un cierto porcentaje del Max HP de Dehya, dejará de mitigar el DMG de esta manera.

Solo 1 Santuario Ardiente creado por la propia Dehya puede existir al mismo tiempo.

▼ Notas de juego ▼

▼ Propiedades avanzadas ▼

▼ Escala de atributos ▼

▼ Vista previa ▼